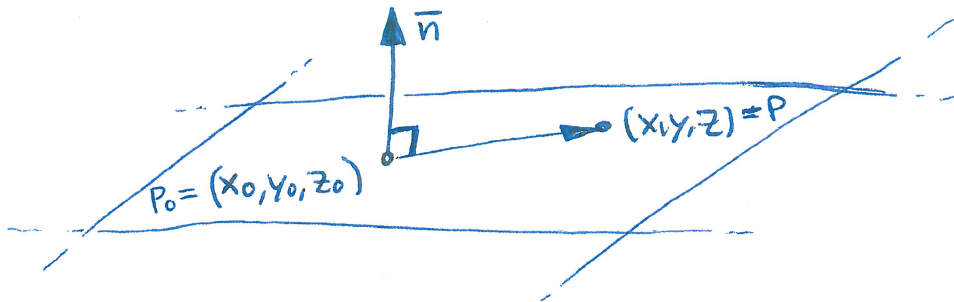


L 3-4 : Linjer och plan

1

Ekvationen för ett plan

En normalvektor för ett plan P är en vektor \vec{n} som är vinkelrät mot planet.



Om vi vet att ett plan har normalvektor $\vec{n} = \begin{pmatrix} A \\ B \\ C \end{pmatrix}$ och innehåller punkten $P_0 = (x_0, y_0, z_0)$ så består planet av alla punkter $P = (x, y, z)$ sådana att vektorn $\vec{P_0P}$ är vinkelrät (ortogonal) mot \vec{n} , dvs sådana att

$$\vec{n} \cdot \vec{P_0P} = 0$$

$$\begin{pmatrix} A \\ B \\ C \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x-x_0 \\ y-y_0 \\ z-z_0 \end{pmatrix} = 0$$

Planets ekvation: $A(x-x_0) + B(y-y_0) + C(z-z_0) = 0$

För plan genom (x_0, y_0, z_0) med normalvektor $\begin{pmatrix} A \\ B \\ C \end{pmatrix}$.

Räkneexempel

Finns ekvation för ett plan genom punkterna $(1,2,3)$, $(3,1,2)$ och $(2,3,1)$. Räkna ut kortaste avståndet från punkten $(3,2,1)$ till detta plan.

Lösning

$$\vec{u} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$
$$\vec{v} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Normalvektor: } \vec{n} = \vec{u} \times \vec{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1-2 \\ -4+1 \\ -1-2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ -3 \end{pmatrix}$$

Standard beteckning för "vinkelrät mot"

Punkt i planet: $P_0 = (1,2,3)$

Planet består av alla punkter $P = (x, y, z)$ sådana att $\vec{P_0P} \perp \vec{n}$

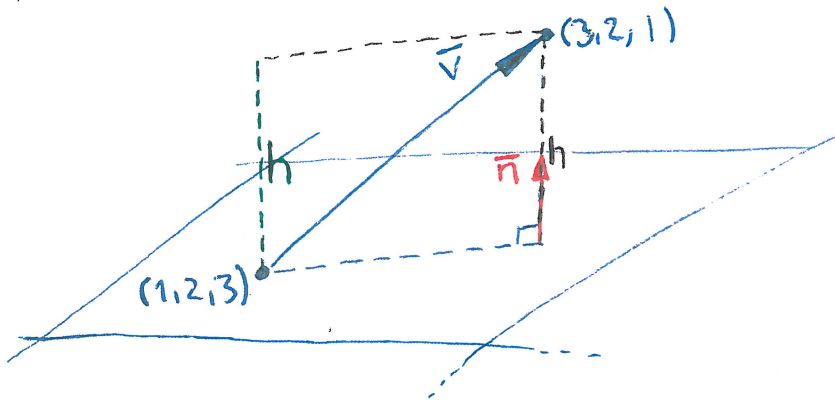
② dvs alla punkter sådana att

$$\vec{n} \cdot \vec{P_0P} = 0$$

$$\begin{pmatrix} -3 \\ -3 \\ -3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x-1 \\ y-2 \\ z-3 \end{pmatrix} = 0$$

$$-3(x-1) - 3(y-2) - 3(z-3) = 0$$

$$\underline{\underline{3(x-1) + 3(y-2) + 3(z-3) = 0}}$$



Kortaste avståndet från punkten $(3, 2, 1)$ till planet är längs en linje vinkelrät mot planet, dvs höjden h i figuren. Vektorn \vec{v} i figuren är

$$\vec{v} = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}, \text{ så att}$$

så att h fås genom skalärprojektionen

$$h = \left| \frac{\vec{v} \cdot \vec{n}}{|\vec{n}|} \right| = \frac{-6 + 0 + 6}{\sqrt{9+9+9}} = 0$$

dvs punkten $(3, 2, 1)$ ligger i planet (kontrolleras lätt genom insättning i planets ekvation).

SVAR: $3(x-1) + 3(y-2) + 3(z-3) = 0$
 $(3, 2, 1)$ ligger i planet.

Räkneexempel

3

Bestäm kortaste avståndet mellan linjerna

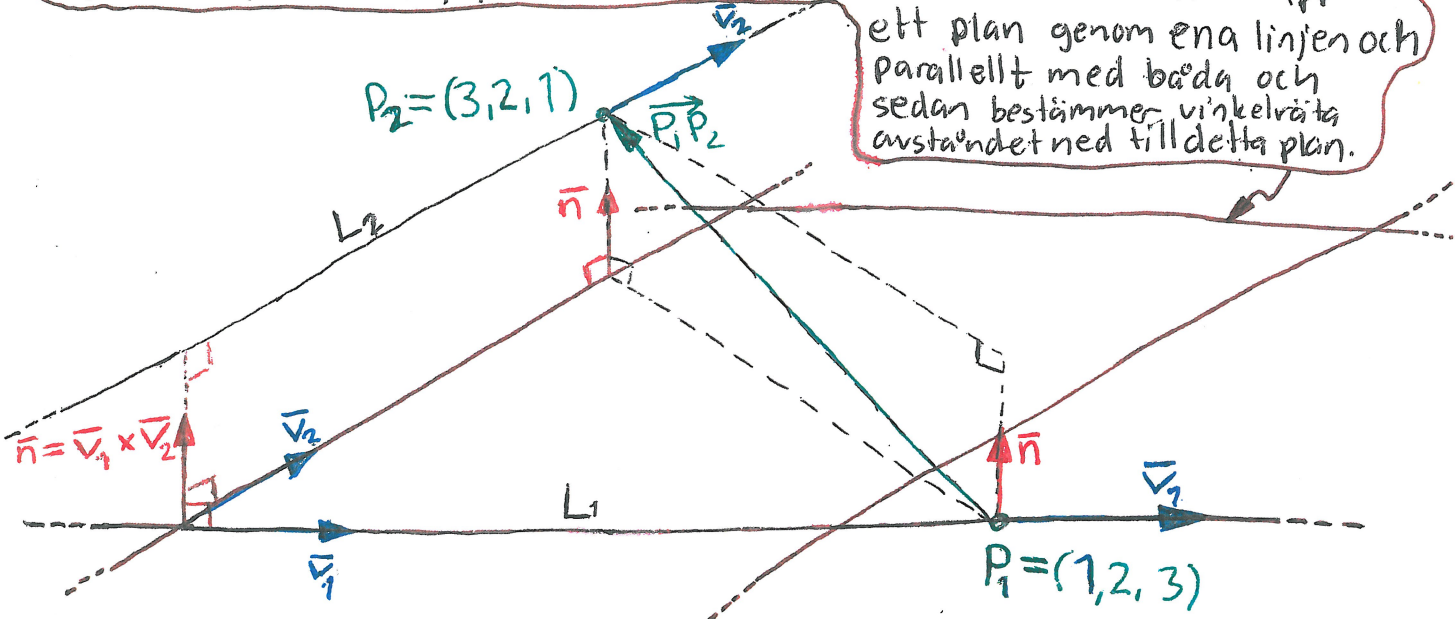
$$L_1: \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

\vec{u}_1 \vec{v}_1

$$L_2: \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$$

\vec{u}_2 \vec{v}_2

Knep: Lättare få rättsida på såna här problem om man skissar upp ett plan genom ena linjen och parallellt med båda och sedan bestämmer vinkelräta avståndet ned till detta plan.



Normalvektor: $\vec{n} = \vec{v}_1 \times \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6-12 \\ 16-4 \\ 6-12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6 \\ 12 \\ -6 \end{pmatrix} = 6 \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$

$$\vec{P_1P_2} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

Kortaste avståndet mellan L_1 och L_2 kan nu fås genom att räkna ut skalärprojektionen av $\vec{P_1P_2}$ på normalvektorn \vec{n} .

$$\text{Kortaste avståndet} = \left| \frac{\vec{P_1P_2} \cdot \vec{n}}{|\vec{n}|} \right| = \left| \frac{-12 - 12 + 6}{6\sqrt{1^2 + 2^2 + 1^2}} \right| = \left| -\frac{18}{6\sqrt{6}} \right| = \frac{3}{\sqrt{6}}$$

Svar: $\frac{3}{\sqrt{6}}$ längdenheter

④ Vi har sett att planet genom (x_0, y_0, z_0) med normalvektor $\vec{n} = \begin{pmatrix} A \\ B \\ C \end{pmatrix}$ har ekvationen

$$A(x-x_0) + B(y-y_0) + C(z-z_0) = 0$$

$$\Leftrightarrow Ax + By + Cz = D \quad \text{med } D = Ax_0 + By_0 + Cz_0$$

Detta kan utnyttjas för att lösa ekvationssystem med två ekvationer och tre obekanta, som tex

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 7 & \leftarrow P_1 \\ 4x + 5y + 6z = 8 & \leftarrow P_2 \end{cases} \quad (*)$$

Nästa lektion lär vi oss lösa sådana genom Gausseliminering, som ger en fri parameter och lösning på formen $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \vec{u} + t\vec{v}$

Alternativt, se ekvationssystemet

som skärningslinjen L mellan två plan P_1 och P_2 med normalvektorer

$$\vec{n}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \quad \text{och} \quad \vec{n}_2 = \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix}$$

För vektorn så gäller att

$$\vec{n}_1 \times \vec{n}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 6 \\ -3 \end{pmatrix} = 3 \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$\vec{n}_1 \times \vec{n}_2$ är vinkelrät mot \vec{n}_1 , så $\vec{n}_1 \times \vec{n}_2$ är parallell med P_1 .

$\vec{n}_1 \times \vec{n}_2$ är vinkelrät mot \vec{n}_2 , så $\vec{n}_1 \times \vec{n}_2$ är parallell med P_2 .

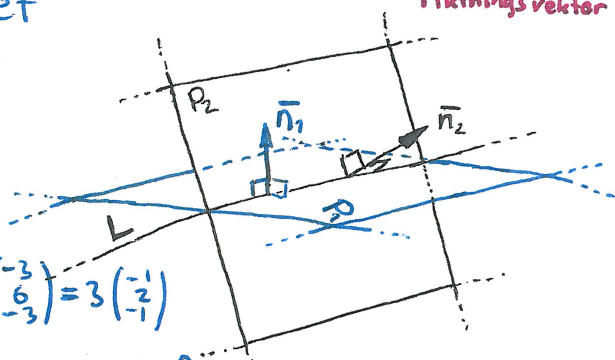
Alltså är $\vec{v} = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$ en riktningsvektor för L .

Vi behöver även veta en punkt på linjen, t ex den punkt man får genom att sätta $x=0$ i (*):

$$\begin{cases} 2y + 3z = 7 \\ 5y + 6z = 8 \end{cases} \Leftrightarrow \left(\begin{array}{cc|c} 2 & 3 & 7 \\ 5 & 6 & 8 \end{array} \right) \xrightarrow{2 \cdot (2) - 5 \cdot (1)} \left(\begin{array}{cc|c} 2 & 3 & 7 \\ 0 & -3 & -19 \end{array} \right) \xrightarrow{(1) \cdot (2)} \left(\begin{array}{cc|c} 2 & 0 & -12 \\ 0 & -3 & -19 \end{array} \right) \begin{matrix} (x,y) \\ \\ \end{matrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = -6 \\ y = \frac{19}{3} \end{cases} \Rightarrow P = (0, -6, \frac{19}{3}) \text{ punkt på } L_1$$

Linjens ekvation kan alltså skrivas $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -6 \\ \frac{19}{3} \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$.



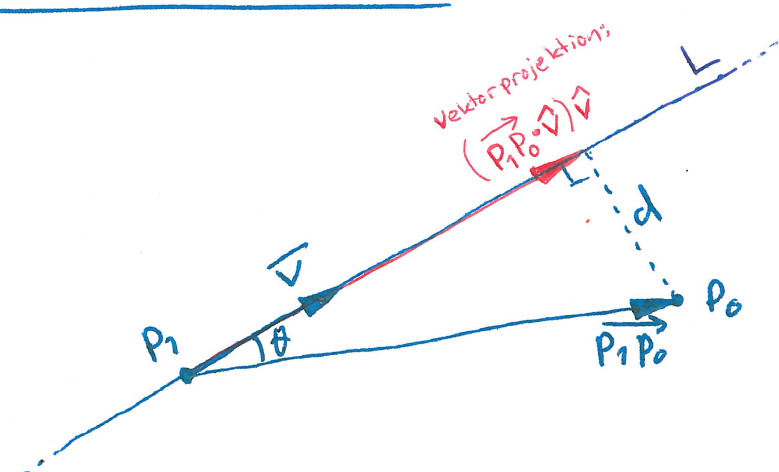
Linjens ekvation

Parameterform: $\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \\ z_0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$

$$\begin{pmatrix} x-x_0 \\ y-y_0 \\ z-z_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} ta \\ tb \\ tc \end{pmatrix}$$

Standard form: $\frac{x-x_0}{a} = \frac{y-y_0}{b} = \frac{z-z_0}{c}$

Avstånd punkt-linje



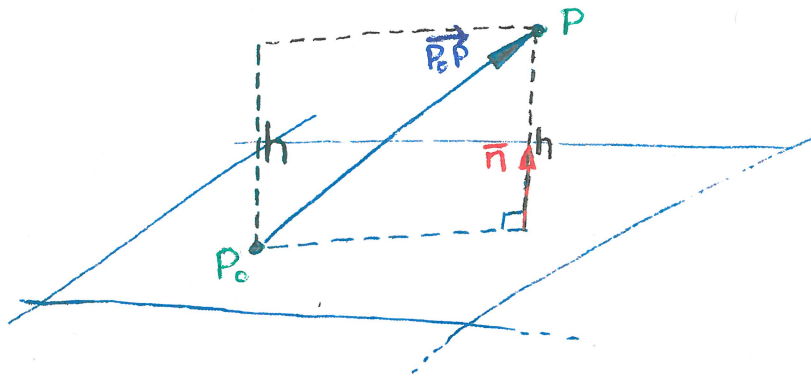
Alternativ
 $d = |\vec{P_1P_0} - (\vec{P_1P_0} \cdot \vec{v}) \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|}|$
 eller via Pythagoras sats
 $d = \sqrt{|\vec{P_1P_0}|^2 - |(\vec{P_1P_0} \cdot \vec{v}) \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|}|^2}$

kortaste avståndet från en punkt P_0 till linjen L genom P_1 och med riktningsvektor \vec{v} är

$$d = |\vec{P_1P_0}| \sin(\theta) = \frac{|\vec{P_1P_0}| \cdot |\vec{v}| \cdot \sin(\theta)}{|\vec{v}|} = \frac{|\vec{P_1P_0} \times \vec{v}|}{|\vec{v}|}$$

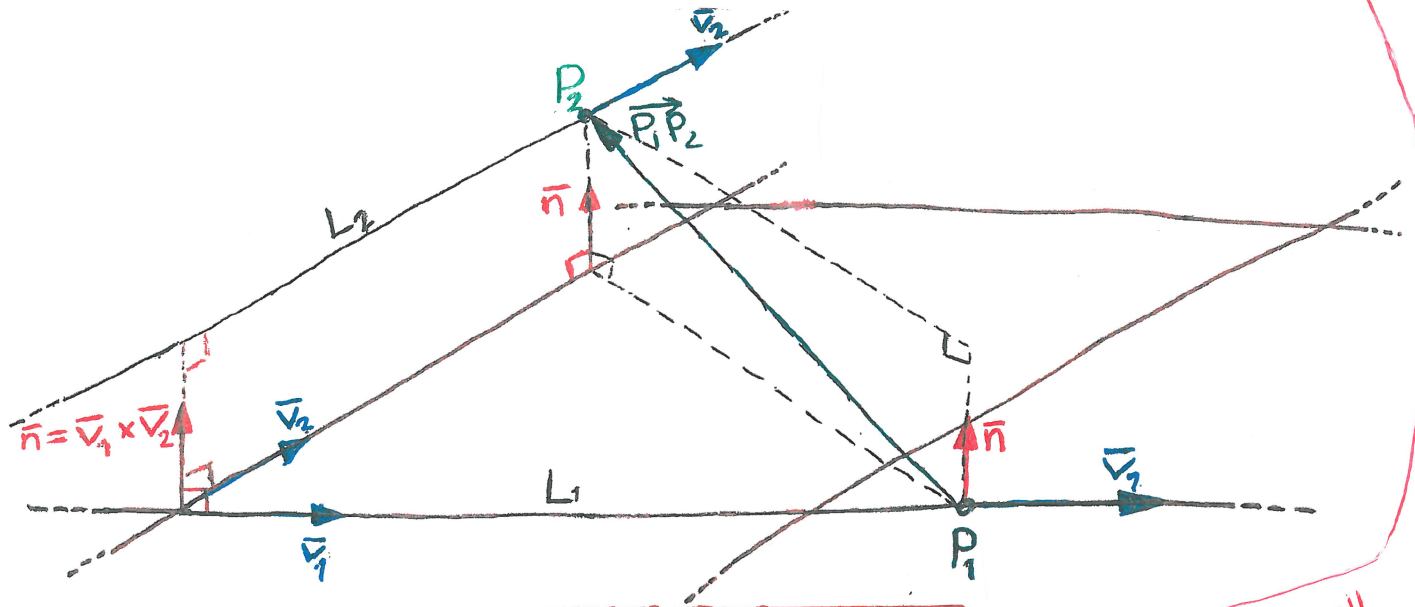
Sammanfattning av avståndsformler för linjer och plan följer på nästa sida.

⑥ Avstånd från punkt till plan



$$h = \frac{|\vec{P_0P} \cdot \vec{n}|}{|\vec{n}|}$$

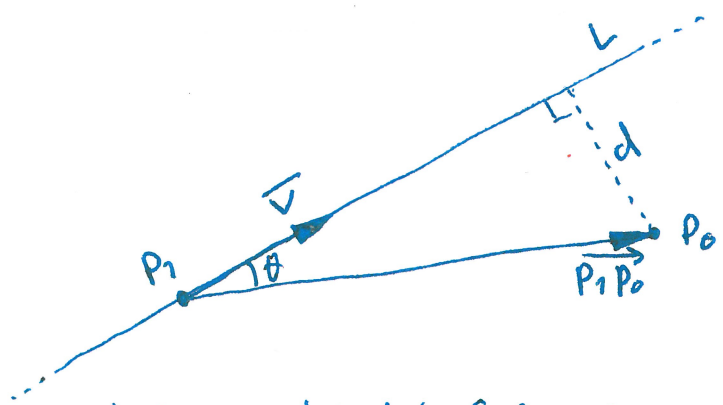
Kortaste avståndet mellan två linjer



$$\text{Kortaste avståndet} = \frac{|\vec{P_1P_2} \cdot \vec{n}|}{|\vec{n}|}$$

OBST! Samma formell!

Avstånd från punkt till linje



Kortaste avståndet från en punkt P_0 till linjen L genom P_1 och med riktningsvektor \vec{v} är

$$d = |\vec{P_1P_0}| \sin(\theta) = \frac{|\vec{P_1P_0} \cdot \vec{v}| \sin(\theta)}{|\vec{v}|} = \frac{|\vec{P_1P_0} \times \vec{v}|}{|\vec{v}|}$$