

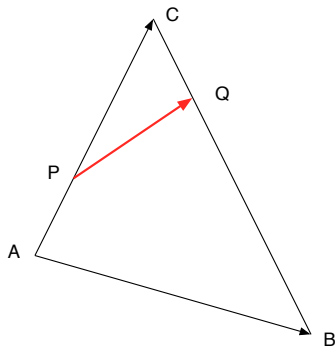
M0043M Integralkalkyl och Linjär Algebra,  
H14,  
**Linjär Algebra, Föreläsning 2**

Staffan Lundberg / Ove Edlund

Luleå Tekniska Universitet

# Linjär algebra - Lekt 1

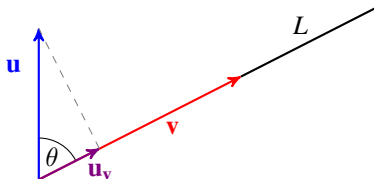
Betrakta triangeln  $ABC$ . Antag att  $2\overline{AP} = \overline{PC}$  samt att  $\overline{CQ} = \frac{1}{4}\overline{CB}$ . Bestäm koordinaterna till vektorn  $\overline{PQ}$  med avseende på basen  $\{\overline{AB}, \overline{AC}\}$ .



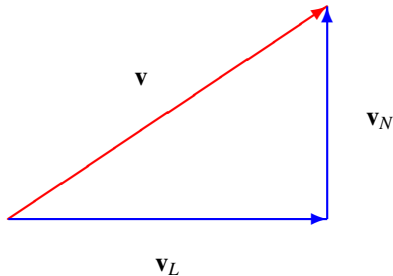
# Projektion, koordinater

Låt  $\mathbf{u}$  vara en godtycklig vektor och  $L$  en rät linje med riktningsvektor  $\mathbf{v}$ . Den ortogonala (vinkelräta) projektionen  $\mathbf{u}_v$  på  $L$  är den vektor med egenskapen

- $\mathbf{u}_v \parallel L$ ,
- $\mathbf{u} - \mathbf{u}_v \perp L$ .

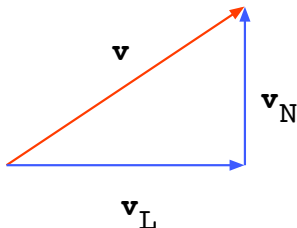


Det är ofta praktiskt att uttrycka en vektor som en summa av två andra vektorer, parallella med och ortogonala mot en föreskriven riktning.



Låt  $L$  och  $N$  vara två vinkelräta linjer i planet med riktningsvektorer  $\mathbf{v}_L$  och  $\mathbf{v}_N$ . En godtycklig vektor  $\mathbf{v}$  kan då uttryckas som summan

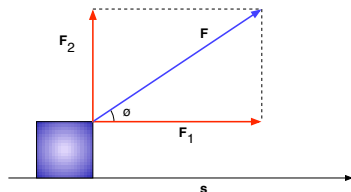
$$\mathbf{v} = \mathbf{v}_L + \mathbf{v}_N \quad (1)$$



Vektorerna  $\mathbf{v}_L$  och  $\mathbf{v}_N$  kallas  $\mathbf{v}$ s komponenter. Uttrycket (1) kallas en komponentuppdelning av  $\mathbf{v}$ .

# Exempel

Ett föremål dras längs en vågrät väg  $L$  med en kraft  $\mathbf{F}$  som bildar en vinkel  $\phi$  med förflyttningen.



Enligt definitionen av arbete utför kraften  $\mathbf{F}$  arbetet

$$W = |\mathbf{F}| \cos \phi |\mathbf{s}| \quad (\text{Kraft i förflyttningsriktn.} \times \text{väg})$$

Vi komponentuppdelar  $\mathbf{F}$  och finner att  $|\mathbf{F}| \cos \phi = |\mathbf{F}_1|$ . Definitionen av arbete visar att

$$W = |\mathbf{F}_1| |\mathbf{s}| = |\mathbf{F}| \cos \phi |\mathbf{s}|.$$

Låt oss uttrycka detta med en alternativ formulering.

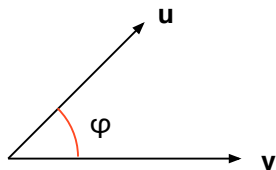
# Skalärprodukt

Föregående exempel kan tjäna som inledning till begreppet skalärprodukt.

Skalärprodukten  $\mathbf{u} \bullet \mathbf{v}$ , där  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \neq \mathbf{0}$ , definieras som

$$\mathbf{u} \bullet \mathbf{v} = |\mathbf{u}| |\mathbf{v}| \cos \varphi \quad ,$$

och  $\varphi$  är vinkeln mellan  $\mathbf{u}$  och  $\mathbf{v}$ .



Anmärkning Föregående exempel visar att

$$W = \mathbf{F} \bullet \mathbf{s} \quad (= |\mathbf{F}| |\mathbf{s}| \cos \varphi)$$



# Speciella egenskaper

- $\mathbf{u} \bullet \mathbf{u} = |\mathbf{u}|^2$ ,
- Om  $\mathbf{u} \bullet \mathbf{v} = 0$  så är  $\mathbf{u}$  och  $\mathbf{v}$  ortogonala (vinkelräta) (eller någon faktor är lika med nollvektorn),

# Räkneregler

Kommutativ lag  $\mathbf{u} \bullet \mathbf{v} = \mathbf{v} \bullet \mathbf{u}$ ,

Distributiv lag  $\mathbf{u} \bullet (\mathbf{v} + \mathbf{w}) = \mathbf{u} \bullet \mathbf{v} + \mathbf{u} \bullet \mathbf{w}$ ,

För  $\lambda \in \mathbb{R}$   $(\lambda \mathbf{u}) \bullet \mathbf{v} = \lambda(\mathbf{u} \bullet \mathbf{v})$ .

# Exempel

Vektorerna  $\mathbf{u}$  och  $\mathbf{v}$  har längderna 1 resp. 2 längdenheter. Vinkeln mellan  $\mathbf{u}$  och  $\mathbf{v}$  är  $\pi/3$ .

- Bestäm  $a$  så att vektorerna  $3\mathbf{u} + 2\mathbf{v}$  och  $2\mathbf{u} + a\mathbf{v}$  blir ortogonala.

# ON-baser och skalärprodukt

Om

$$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix}, \mathbf{v} = \begin{bmatrix} x_2 \\ y_2 \end{bmatrix},$$

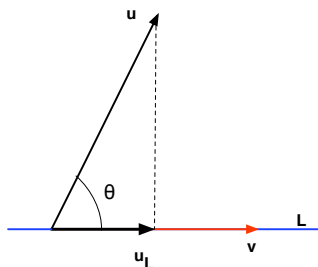
i ON-basen  $\{\mathbf{e}_x, \mathbf{e}_y\}$ , så är

$$\mathbf{u} \bullet \mathbf{v} = x_1 x_2 + y_1 y_2.$$

Anm: Motsvarande gäller för vektorer i rummet.

# Vinkelrät projektion

Vektorn  $\mathbf{u}$  är godtycklig. Linjen  $L$  har riktningsvektor  $\mathbf{v}$ . Komposanten  $\mathbf{u}_L$  kallas  $\mathbf{u}$ :s (vinkelräta) projektion på  $L$ .

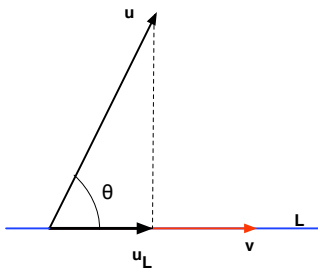


Anm Vi antar inledningsvis att  $\mathbf{u}_L$  och  $\mathbf{v}$  är parallella och riktade åt samma håll, dvs

$$\mathbf{u}_L = t \cdot \mathbf{v}, \quad t \in \mathbb{R}_+$$

Anta att  $0 < \theta < \pi/2$ . Det gäller att

$$\begin{aligned} |\mathbf{u}_L| &= |\mathbf{u}| \cos \theta = \\ &= \frac{|\mathbf{u}| |\mathbf{v}| \cos \theta}{|\mathbf{v}|} = \\ &= \frac{\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}}{|\mathbf{v}|} . \end{aligned}$$



Vi dividerar med  $|\mathbf{v}|$  och får

$$\frac{|\mathbf{u}_L|}{|\mathbf{v}|} = \frac{\mathbf{u} \bullet \mathbf{v}}{|\mathbf{v}|^2} = \frac{\mathbf{u} \bullet \mathbf{v}}{\mathbf{v} \bullet \mathbf{v}} (= t). \quad (\text{Minns att } \mathbf{u}_L = t \cdot \mathbf{v}.)$$

# Projektionsformeln

Vi får som resultat av kalkylerna den s.k. projektionsformeln:

$$\mathbf{u}_L = t \cdot \mathbf{v} = \frac{\mathbf{u} \bullet \mathbf{v}}{\mathbf{v} \bullet \mathbf{v}} \mathbf{v}. \quad (2)$$



# Anmärkning

I (2) kan vi sätta enhetsvektorn  $\mathbf{e} = \frac{\mathbf{v}}{|\mathbf{v}|}$  och får alternativt

$$\mathbf{u}_L = (\mathbf{u} \bullet \mathbf{e}) \mathbf{e}. \quad (3)$$

Mer generellt: Om  $\mathbf{u}_L$  och  $\mathbf{v}$  är parallella, dvs

$$\mathbf{u}_L = t \cdot \mathbf{v}, \quad t \in \mathbb{R},$$

innebär detta att komponenten  $\mathbf{u}_L$  har längden

$$|\mathbf{u}_L| = \frac{|\mathbf{u} \bullet \mathbf{v}|}{\mathbf{v} \bullet \mathbf{v}} |\mathbf{v}| \quad \text{eller} \quad |\mathbf{u}_L| = |\mathbf{u} \bullet \mathbf{e}|.$$

## Avslutande exempel

Vektorn  $\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$  är given. Bestäm vektorer  $\mathbf{c}$  och  $\mathbf{d}$  så att  $\mathbf{c}$  är parallell med  $\mathbf{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$  och  $\mathbf{d}$  är vinkelrät mot  $\mathbf{u}$  samt  $\mathbf{v} = \mathbf{c} + \mathbf{d}$ .

# Räkna på egen hand

$\mathbf{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}$  och  $\mathbf{v} = \begin{bmatrix} 3 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$  (ON-bas). Bestäm vinkeln mellan vektorerna.

$$\left( \frac{\sqrt{66}}{2} \right) \text{ Svar: } \alpha = \arccos$$